**Instrukcja obsługi wraz z opisem funckjonalności**

***Gra Memory***



Adam Stachowicz 2024

**1. Oznaczenia kart**

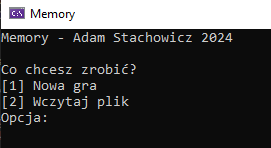
Stosujemy lekko zmodyfikowane oznaczenia jak w przypadku standardowych kart do gry, to znaczy karty od 2 do 10, oraz walet (oznaczany jako W) , dama (Q), król (K) i as (oznaczany jako 1). Karty mogą być w czterech kolorach: karo (K), serce (S – nie kier aby nie dublować K), trefl (T), pik (P). Przykładowo:  
 As trefl – 1T

Dama serce – QS

Siódemka karo – 7K

**2. Początek gry**

Na samym początku program poprosi nas o wybór jednej z dwóch opcji

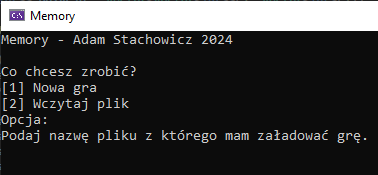
****

Jeśli wybierzemy opcję pierwszą będziemy musieli podać rozmiar planszy

z zakresu od 2 do 99

****

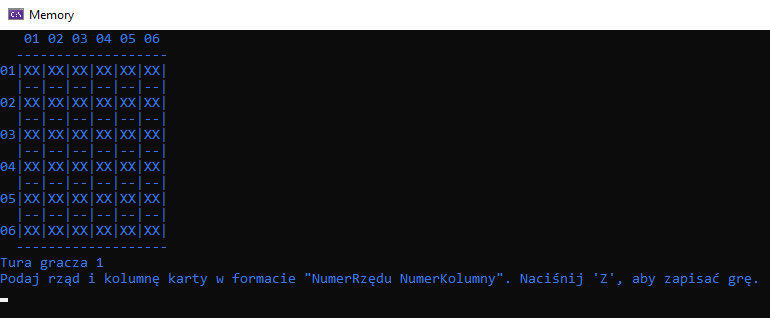
Jeśli natomiast wybierzemy opcję drugą zostaniemy poproszeni o wprowadzenie nazwy pliku z którego mamy załadować grę.



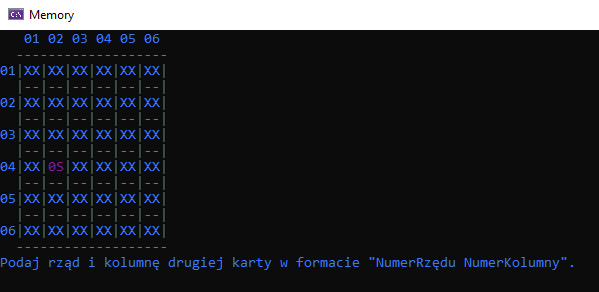
*Uwaga! Nie jest konieczne dodawanie nazwy folderu „zapisy”, ani rozszerzenia „.cfg”, albowiem program sam to robi, dodanie tych nazw spowoduje błąd nazwy pliku.*

**3. Gra**

Zaczynamy grę od tury gracza 1, dla ułatwienia rozpoznawania tury gracza widzimy niebieski kolor konsoli, gracz musimy podać „koordynaty” karty, tak jak widać na zrzucie ekranu.

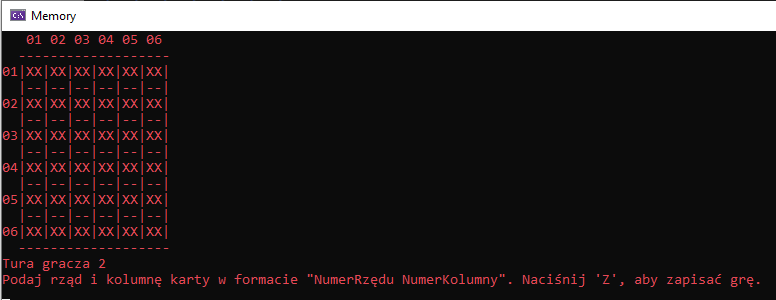
****

Wybranie np. „4 2” skutkuje następującym wynikiem:



Jak widzimy karta którą odkryliśmy to dziesiątka serce. Teraz należy podać drugi wybór karty. Warto zauważyć, że zapis gry jest dostępny tylko przy wyborze pierwszej karty.

A poniżej tura gracza 2:



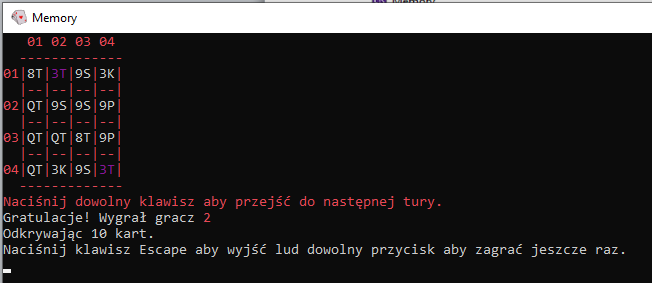
Po odsłonięciu dwóch takich samych kart gracz który miał obecnie ture pozostaje przy turze. Odgadnięte karty oznaczamy kolorem białym:



Gra toczy się dopóki nie zostaną odsłonięte wszystkie karty, lub zostanie jedna karta bez pary, tak jest w przypadku nieparzystego rozmiaru planszy.

**4. Koniec gry**

W momencie gry zostaną odkryte wszystkie karty, lub zostanie jedna bez pary, gra się kończy, a program informuje nas, który z graczy wygrał i ile odkrył kart. Oczywiście łatwo policzyć ile kart odkrył gracz który przegrał, odejmując od ilości kart ogółem, w przypadku parzystej ilości kart ilość kart odkrytych przez zwycięzce, a w przypadku nie parzystej ilości kart odejmując ilość kart odkrytych przez zwycięzce i 1. Poniżej ekran wygranej:

****